علامات فارقة في تطور ألعاب الفيديو

يمكن تقسيم أجهزة ألعاب الفيديو المنزلي إلى 8 أجيال. وستطلق مايكروسوفت وسوني نماذج جديدة هذا العام.

1

1967 براون بوكس: أول علبة ألعاب فيديو اخترعها رالف باير. أطلقت باسم ماغنافوكس اوديسا في 1972، بيع منها 330 ألف وحدة.

1977 أتاري 2600: بيع منها 30 مليوناً.

2

1979 انتيلفيجين: صوت وصورة أفضل من اتاري 2600 بيع منها 3 ملايين.

3

1983 نينتندو انترتينمنت سيستم: بيع منها 62 مليوناً.

4

1988 سيغما ميغا درايف «جينيسيس»: بيع منها 40 مليوناً.

1990 نينتندو إس ان اي اس فاميكوم: قادر على عرض غراف ثلاثي الأبعاد. بيع منها 49 مليوناً.

5

1994 سيغا ساترن: لقيت شعبية في اليابان بيع منها 9 ملايين.

1994 سوني بلاي ستيشن: ألعاب مخزنة في سي دي روم. بيع 102 مليون.

1996 نينتندو ان 64: اعتبرت أفضل ألعاب العام بيع منها 33 مليوناً.

6

1998 سيغا دريمكاست: أول علبة توفر ألعاباً على الانترنت بيع منها 11 مليوناً.

2000 سوني بي اس 2: بيع منها 155 مليوناً.

2001 نينتندو جيم كيوب: أعيد تصميم سلسلة زلدا. بيع منها 22 مليوناً.

2001 مايكروسوفت اكس بوكس: تأجير الألعاب على الانترنت بيع 24 مليوناً.

7

2005 مايكروسوفت اكس بوكس 360: بيع منها 77 مليوناً.

8

2012: نينتندو واي يو: بيع منها 3.5 ملايين.

2013 ميكروسوفت اكس بوكس "انفنتي": وسوني بي اس 4 متوقعة نهاية العام.

2006 نينتندو واي فاي: بيع منها 100 مليون.

2006 سوني بي اس 3: بيع منها 77 مليوناً.

المصدر: آي. جي. إن

الصور: أ. ب

© GRAPHIC NEWS